

Davide Fornelli

324 580 7224 | fornelli.dv@gmail.com | github.com/ddavidefornelli | fornelli.dev

PROFILO PROFESSIONALE

Studente universitario di Informatica **madrelingua inglese**. Ottima conoscenza di TypeScript, JavaScript, React, CSS, HTML e dei principi OOP. Focalizzato attualmente sull' apprendimento di tecnologie moderne.

ISTRUZIONE

Università degli Studi di Bari Aldo Moro

Laurea Triennale in Informatica

Bari

Set 2024 — Presente

PROGETTI

Sudoku Game | *C*

Giu 2025

- Sviluppato un'applicazione in linguaggio C che permette di giocare a Sudoku con database che sfrutta il file system
- Implementato un algoritmo di **backtracking ricorsivo** efficiente per la risoluzione istantanea di schemi di vario livello di difficoltà.
- Progettato un'interfaccia a riga di comando (CLI) intuitiva per l'interazione con l'utente e il caricamento di schemi da file.

Bird Flocking Visualizer | *TypeScript, Web Components, CSS, HTML*

Dec 2025

- Sviluppato un simulatore dell'algoritmo di Boids per visualizzare i comportamenti collettivi e sociali degli stormi.
- Utilizzato **Custom Web Components** per creare un'architettura modulare e riutilizzabile, senza l'ausilio di framework esterni.
- Progettato un'interfaccia utente per permettere la modifica dei parametri della simulazione come velocità e raggio visivo.

ESPERIENZE DI LEADERSHIP

AI2B Hackathon

Feb 2026

- Guidato un team nello sviluppo di una soluzione full-stack innovativa per la mobilità urbana basata su Intelligenza Artificiale.
- Gestito l'intero ciclo di vita del progetto, dall'ideazione tecnica alla stesura del pitch finale, posizionando il team al **5° posto** su 30.

Progetto di Programmazione

Giu 2025 - Lug 2025

- Coordinato un team di colleghi nello sviluppo di un software complesso in linguaggio C, definendo l'architettura del sistema e supervisionando la fase di testing (unit test e debugging).
- Ottimizzato i flussi di lavoro del team attraverso meeting periodici e revisioni del codice, ottenendo la valutazione massima di **30/30**.

TECHNICAL SKILLS

Linguaggi di Programmazione: JavaScript, Typescript, HTML/CSS, C/C++, SQL

Frameworks/Librerie: React, Tailwindcss, Node.js, Bun

Strumenti per Sviluppatori: Git, GitHub, Nvim, Linux (Arch), Vs Code

ESPERIENZA LAVORATIVA

Quality Control Technician

Set 2022 – Ott 2022

Fonez

Galway, IE

- Lavorato in un team internazionale, comunicando esclusivamente in lingua inglese.
- Esecuzione di test su dispositivi rigenerati per verificare il corretto funzionamento di hardware e software.